

**Guida all'utilizzo di "CONTEST Assist"
nel Contest ARI 50 mhz**

Premessa

Per poter comprendere le indicazioni scritte in questo documento è necessario avere :

1. Conoscenze base relativamente allo svolgimento di un contest in VHF e frequenze superiori
2. Conoscenze base sull'uso del programma CONTEST Assist.
3. Conoscenza del regolamento dei Contest ARI

Dati del Contest

Dopo aver generato un nuovo file per il contest impostare i "Dati del Contest" con l'apposita funzione del menu 'Strumenti'. Dovrà essere impostato il nome del contest, la corretta categoria di partecipazione i propri dati e la corretta opzione per il calcolo del punteggio (Moltiplicatori = Moltiplicatori aggiuntivi).

Dati del Contest

Dati generali

Cognome/Nome: Gianfranco Callino
Indirizzo: Via Marsala 11 - 37069 Villafranca di Verona
Nominativo: IK3SCA
Provincia: VR
Locatore: JN55KI

Dati del Contest

Contest: ARI 50mhz
Anno: 2010
Mese: Marzo
Categoria: xx

Calcolo punteggio

Moltiplicatori = Quadratori
 Moltiplicatori = Moltiplicatori aggiuntivi
 Moltiplicatori = Quadratori + Molt. aggiuntivi
 Moltiplicatori = Nessuno

Fattore di moltiplicazione su QRB Tot.: 1

Carica regolamento Salva regolamento Carica note

Locatore Contest: (Non utilizzato per il calcolo)

Indirizzo stazione: Via Marsala 11 - 37069 Villafranca VR
RXTx: TR751E
Altri operatori:

Provincia: VR
Asl (m): 54
W (out): 25
Antenna: Yagi 9 el

Annulla Ok

Inserimento dei qso

I qso vanno inseriti senza nessun particolare accorgimento. Al termine del contest sarà possibile determinare, manualmente il punteggio e i moltiplicatori 'maturati', ed inserirli nella colonna Fmolt. Per fare questo bisognerà inserire nella colonna Fmolt =1 (per collegamenti con stranieri) o =3 (per collegamenti con stazioni operanti dal territorio italiano) e M1 in corrispondenza del **quadrato** collegato per la prima volta.

Con la versione 5.4 del programma è possibile determinare automaticamente il punteggio e i moltiplicatori con la funzione "Determina punteggio ARI 50mhz" del menù Strumenti, da lanciare a fine Contest.

Invio log

Per l'invio del log bisognerà effettuare l'export in formato EDI.

Il file .EDI dovrà, prima dell'invio, essere rinominato secondo le indicazioni previste dal regolamento.